

〇〇アイテムショップ〇〇

■塵王の店■

小太りで頭が禿げ、ひげの生えたおっさんが経営するガラクタだらけの店。
たまに凄い掘り出し物があったりする。次元を超えてやってきたものがあるとかないとか。

※AFはいくつでも購入できます。基本的に同じAFを2つ装備することはできませんが、★のついたAFに限り2つまで装備可能。

日本神話卓専用PC(セッションクリア数2回以下)：AF装備枠2つ。

日本神話卓専用PC(セッションクリア数3回以上)：AF装備枠3つ、また同じAFを2つ装備可能。

※AF装備で18の上限突破はありとします。ただし、21を上限とします。

※1Cで成長ロールする際は、AFの修正は加算されません。

※誰でも持てる消費アイテムのみ譲渡可(購入/取得条件があるアイテムに関しては譲渡不可)。

商品名	代償	効果	種類	備考
御神水	SAN-5	MP回復 5	消費アイテム	神城から湧き出た水を汲み上げた、清涼な水。MPが5回復する。 1人1本しか所持できない。
日の飴	SAN-5	夜度回復 1d4+1	消費アイテム	太陽の形をした、美しい琥珀色の飴玉。
直会のあわび	SAN-10	夜度回復 3d3+2	消費アイテム	直会(なおらい)とは神様に捧げられた食べ物(神饌)を頂く事。 天照大御神の好物はあわびである。直会されたあわびを頂く事で神様とお食事をした事になり、神性を体の中に頂く。 なお、内宮や外宮でお参りした後、おかげ横丁や神前町で食事をするのも直会になると現代では解釈されているようである。
ニニギノミコトの米	SAN-15	夜度回復 4d3+4	消費アイテム	夜度が70を越えたキャラのみ購入可。 米は食べ物の神様の命から作られた食べ物であり、それを食べることは命を頂く事である。また、天照大御神が天孫であるニニギノミコトを通じ、豊葦原の国(日本)の民に授けてくださった糧である。
血の代償	SAN-4 夜度+4	ダメージ+1 (HP5点代償)	消費アイテム	連続3回以上セッションに参加したPCのみ購入可。 HP5点を代償に、ダメージが+1される(ダメージは全体で+1) 消費アイテム。一度消費したらなくなる。 血の代償の重ねがけは出来ないが、武神や戦の舞との併用は可能。
鍛冶神の研ぎ石	SAN-5 夜度+5	武器破壊時に武器を復活	消費アイテム	連続3回以上セッションに参加したPCのみ購入可。 壊れた武器を即座に復活させる。補助動作で使用できる。 1回使ったらなくなる。
百夜町編み笠・天竺	SAN-1 or 夜度+1	UVカット 目星/2 対人技能/5 ※マイナスは全て適用	日本神話卓 ジョーク アイテム	連続3回以上セッションに参加したPCのみ購入可。 百夜町の職人が心を込めて編んだ編み笠・天竺。 紫外線を99%カットし、気になる視線も完全シャットアウト。 さらに中からは以外に視界が広く、また通気性も抜群!! シャイなあなたに、日焼けを気にする方にお勧めの逸品
塵エブロン	SAN-2 or 夜度+2	芸術(骨董知識)+5 ※任意のジャンル1つ 対人技能-5 演舞/お洒落関係の技能-5 ※マイナスは全て適用	日本神話卓 ジョーク アイテム	連続3回以上セッションに参加したPCのみ購入可。 塵王の店のエブロン。ちりの文字が入っている。色は白と黒。 これをつけると、なんだか骨董品に少し詳しくなる気がする。 でも、致命的にダサい。 芸術(任意の骨董品について1つ)+5 (例)芸術(骨董品：西洋アンティーク)
月のアクセサリ ★	SAN-15 or 夜度+15	POW+1	日本神話卓AF	うっすらと青みがかった金属で出来た綺麗な髪飾り。 日本神話卓でのみ装備できるAF。
雷の指輪 ★	SAN-15 or 夜度+15	STR+1	日本神話卓AF	猛々しい雷のレリーフが掘られた金属の指輪。 日本神話卓でのみ装備できるAF。
思考のネックレス ★	SAN-15 or 夜度+15	INT+1 任意の学術技能 1つに+10	日本神話卓AF	綺麗な水晶のペンダント。頭がクリアになった気がする。 ※一度加算選択した技能は、その技能が成長・職業補正・恩恵の加算値で90に達した場合は変更可。AFや装備を外した際に90未満に下がる場合は不可。 日本神話卓でのみ装備できるAF。
榊のピアス ★	SAN-15 or 夜度+15	APP+1 任意の芸術技能 1つに+10	日本神話卓AF	榊の葉の形をした小さな金属のピアス。自分の魅力に磨きがかかった気がする。 選択できる芸術技能は、絵画・舞踊・楽器などの本当の意味での芸術系に限る。 ※一度加算選択した技能は、その技能が成長・職業補正・恩恵の加算値で90に達した場合は変更可。AFや装備を外した際に90未満に下がる場合は不可。 日本神話卓でのみ装備できるAF。
太陽の腕輪 ★	SAN-15 or 夜度+15	CON+1	日本神話卓AF	太陽の彫刻がしてある黄金色の腕輪。 日本神話卓でのみ装備できるAF。
導きのアンクレット ★	SAN-15 or 夜度+15	DEX+1	日本神話卓AF	狼渡の文字が彫られているアンクレット。 日本神話卓でのみ装備できるAF。
ダイダラボッチのブローチ	SAN-15 or 夜度+15	SIZ+1	日本神話卓AF	坊主頭のような不思議な形状の丸いブローチ。 なんだか体が大きくなった気がする。 SIZ上昇に伴うHP・ダメージボーナスの上昇あり。 日本神話卓でのみ装備できるAF。

商品名	代償	効果	種類	備考
苦しくないさらし	SAN-5 夜度+5	装甲+1	日本神話卓 装備アイテム	メッシュインナーとの併用は出来ない。 何R経過しても苦しくないさらし。付けるのに5分はかかる。
八咫鳥印の靴下	SAN-5 夜度+5	移動力+1	日本神話卓 装備アイテム	履いていると足が速くなった気がする、増えるのは移動力のみでDEXは上昇しない。 蒸れないように5本指のタイプもある。 AF導きのアングレット/閃きのストラップ と重複可。1個しか買えない。
閃きのストラップLV1	SAN-5 夜度+5	イニシアティブ+1	日本神話卓 装備アイテム	DEXや移動力に影響はなく、イニシアティブを上げるためだけのもの。 AF導きのアングレット/八咫鳥印の靴下 の効果と重複できる。 1個しか所持できない。誰でも持てる。
閃きのストラップLV2	SAN-7 夜度+7	イニシアティブ+2	日本神話卓 装備アイテム	連続3回以上セッションに参加したPC(INT14以上)のみアップデート可。 (要：閃きのストラップLV1) DEXや移動力に影響はなく、イニシアティブを上げるためだけのもの。 LV1からのアップデートでのみ、LV2を入手できる。 LV2からのアップデートでのみ、LV3を入手できる。 その際、LV1のストラップにLV2が上書きされる。(武器/防具強化と同様) 同種のストラップを同時に所持する事は出来ないが、 AF導きのアングレット/八咫鳥印の靴下 の効果と重複できる。
閃きのストラップLV3	SAN-10 夜度+10	イニシアティブ+3	日本神話卓 装備アイテム	連続3回以上セッションに参加したPC(INT18以上)のみアップデート可。 (要：閃きのストラップLV2) DEXや移動力に影響はなく、イニシアティブを上げるためだけのもの。 LV2からのアップデートでのみ、LV3を入手できる。 その際、LV2のストラップにLV3が上書きされる。(武器/防具強化と同様) 同種のストラップを同時に所持する事は出来ないが、 AF導きのアングレット/八咫鳥印の靴下 の効果と重複できる。
夜の住人の印LV1	SAN-8 夜度+8	祝詞の習得数+1	日本神話卓 装備アイテム	連続3回以上セッションに参加したPCのみ購入可。 体のどこかにうつつらと、月のアザが浮かびあがる。 祝詞の習得数を1つ増やす。元のPOWの制限を超えることも可能。
夜の住人の印LV2	SAN-15 夜度+15	祝詞の習得数+1	日本神話卓 装備アイテム	連続3回以上セッションに参加したPCのみ購入可。 (要：夜の住人の印LV1) 体のどこかにうつつらと、月のアザが浮かびあがるが、LV1のものより明らかに濃い。 祝詞の習得数を1つ増やす。元のPOWの制限を超えることも可能。 LV1とLV2を持つことにより、祝詞の習得数が合計2つ増える。
神の加護を受けし印	SAN-20 夜度+20	AFスロット数+1	日本神話卓 装備アイテム	連続3回以上セッションに参加したPCのみ購入可。 体のどこかに、信仰する神のシンボルマークが現れる。 AFスロットを1つ増やす。ただし同じAFは2つまで。 1個しか買えない。
雷のお守り	SAN-5 夜度+10	雷属性祝詞のダメージ+1 雷属性の被ダメージ-1	日本神話卓 装備アイテム	連続3回以上セッションに参加したPCのみ購入可。 雷属性の祝詞のダメージを+1する。(ダメージは全体で+1) また雷属性(魔法以外も適応)のダメージを1点軽減する。 (軽減するダメージは全体で1点) 1個しか買えない。
日のお守り	SAN-5 夜度+10	炎属性祝詞のダメージ+1 炎属性の被ダメージ-1	日本神話卓 装備アイテム	連続3回以上セッションに参加したPCのみ購入可。 炎属性の祝詞のダメージを+1する。(ダメージは全体で+1) また炎属性(魔法以外も適応)のダメージを1点軽減する。 (軽減するダメージは全体で1点) 1個しか買えない。
月のお守り	SAN-5 夜度+10	《双月輪》のダメージ+1 霊的属性の被ダメージ-1	日本神話卓 装備アイテム	連続3回以上セッションに参加したPCのみ購入可。 《双月輪》の祝詞のダメージを+1する。(ダメージは全体で+1) また霊的属性のダメージを1点軽減する。(軽減するダメージは全体で1点) 1個しか買えない。
黄泉のお守り	SAN-5 夜度+10	《八雷》のダメージ+1 霊的属性の被ダメージ-1	日本神話卓 装備アイテム	連続3回以上セッションに参加したPCのみ購入可。 《八雷》の祝詞のダメージを+1する。(ダメージは全体で+1) また霊的属性のダメージを1点軽減する。(軽減するダメージは全体で1点) 1個しか買えない。
風のお守り	SAN-5 夜度+10	《風は敵を切り裂く》 のダメージ+1 風属性の被ダメージ-1	日本神話卓 装備アイテム	連続3回以上セッションに参加したPCのみ購入可。 《風は敵を切り裂く》の祝詞のダメージを+1する。(ダメージは全体で+1) また風属性のダメージを1点軽減する。(軽減するダメージは全体で1点) 1個しか買えない。
水のお守り	SAN-5 夜度+10	《水神》のダメージ+1 水属性の被ダメージ-1	日本神話卓 装備アイテム	連続3回以上セッションに参加したPCのみ購入可。 《水神》の祝詞のダメージを+1する。(ダメージは全体で+1) また霊的属性のダメージを1点軽減する。(軽減するダメージは全体で1点) 1個しか買えない。
目覚まし玉	SAN-2 夜度+2	気絶者を起こす	日本神話卓 アイテム	【投擲アイテム(消耗品)】※一度使用するとなくなる。 対象に当てると大きな音なる玉。 眠りやショックロールで気絶した者を起こす。
身代わり符	SAN-5 夜度+5	物理ダメージ4点軽減	日本神話卓 アイテム	【投擲アイテム(消耗品)】※一度使用するとなくなる。 人型のお札。かばうタイミングで投擲で使用することにより、物理ダメージを4点引き受ける。
不思議な巾着	SAN-5 夜度+5	一畳分の収納力 (武器/防具も収納可)	日本神話卓 アイテム	連続3回以上セッションに参加したPCのみ購入可。 手のひら大の巾着。この中に様々な物を収納できる。収納できるものは一畳分くらいまで。もちろん武器や防具などもこの中に仕舞える。 1個しか買えない。

■文車堂■

昔風のすっきりとした容貌の美人・妃車文子が店主。
逸品が揃っていると評判。絶版になった本はおろか、失われた記述書まであるらしい…。
店の隣にある思金神の社の手入れも文子はしている。
その社の裏には扉があり、神の蔵書庫に繋がっているという都市伝説がある。
その蔵書庫は宇宙の知識すべてを得ることができるとも言われている。

※本は幾つでも購入できるが、装備できるのは2つまで。同じ本を2冊装備は可。

商品名	代償	効果	種類	備考
妖怪辞典	夜度+6	敵のステータスを開示させる事ができる	日本神話卓アイテム	【消費アイテム】色んな妖怪が載っている辞典。《思金神・解体新書》《天神・学識白書》と同じ効果を発揮する。
索敵手帳	夜度+6	12マス×12マスの範囲内を索敵できる	日本神話卓アイテム	【消費アイテム】12マス×12マスの範囲に敵がいなかったり調べることができる。マスは戦闘マップ内なら任意で指定できる。発見した敵は、基本的に位置はその後ずっとわかる。
索敵図鑑	夜度+18	戦闘マップ全範囲を索敵できる	日本神話卓アイテム	【消費アイテム】戦闘マップすべての範囲に敵がいなかったり調べることができる。見つかった敵は、基本的に位置はその後ずっとわかる。
奥義書	SAN-10	MA/武道技能+5	日本神話卓装備アイテム	
風になる	SAN-10	回避技能+5	日本神話卓装備アイテム	
剣豪の書	SAN-10	居合/日本刀技能+5 (任意の技能1つ)	日本神話卓装備アイテム	日本刀・居合 いずれかの技能に+5
剣の書	SAN-10	日本刀以外の刀剣技能+5 (任意の技能1つ)	日本神話卓装備アイテム	日本刀以外の刃のついた武器技能+5
体術の書	SAN-10	基本体術技能+5 (任意の技能1つ)	日本神話卓装備アイテム	キック・組み付き・頭突き・パンチいずれかの技能に+5
近接指南書	SAN-10	近接格闘技能+5 (任意の技能1つ)	日本神話卓装備アイテム	キック・組み付き・頭突き・パンチ以外の近接格闘技能に+5 KPにより認められたもののみ。
今日から君もスナイパー	SAN-10	銃技能+5 (任意の技能1つ)	日本神話卓装備アイテム	ライフル・ショットガン・拳銃 いずれかの技能に+5
撲殺天使	SAN-10	棒術技能+5 (任意の技能1つ)	日本神話卓装備アイテム	杖・小さな棍棒・大きな棍棒 いずれかの技能に+5
医学書	SAN-10	医学系技能+5 (任意の技能1つ)	日本神話卓装備アイテム	医学または応急処置に技能+5
偉大な作曲家の遺作の楽譜	SAN-10	芸術(音楽系)技能に+5	日本神話卓装備アイテム	
名画家のラフスケッチ	SAN-10	芸術(絵画系)技能に+5	日本神話卓装備アイテム	
踊りは肉体言語	SAN-10	芸術(踊り系)技能に+5	日本神話卓装備アイテム	
わかりやすい古事記・日本書紀	SAN-10	芸術(日本神話)技能に+5	日本神話卓装備アイテム	
スロードラーニング	SAN-10	語学技能+5 (任意のその他の言語1つ)	日本神話卓装備アイテム	
猿でもわかるPC指南!	SAN-10	コンピューター技能+5	日本神話卓装備アイテム	
精神分析論	SAN-10	精神分析技能+5	日本神話卓装備アイテム	
心理理解説書	SAN-10	心理学技能+5	日本神話卓装備アイテム	
人類学論	SAN-10	人類学技能+5	日本神話卓装備アイテム	
よくわかる歴史の本!	SAN-10	歴史技能+5	日本神話卓装備アイテム	
もうコミュ障なんていわせない	SAN-10	交渉技能+5 (任意の技能1つ)	日本神話卓装備アイテム	信用・言いくるめ・説得 いずれかの技能に+5
勉強しまっせ	SAN-10	値切り技能+5	日本神話卓装備アイテム	

■一箇（ひとつの）鍛冶屋■

鍛冶屋というよりは職人ギルドのような店である。屈強な厳つい大男が店番をしている。何人か優秀な鍛冶屋と提携しており、依頼人の要望に最も適している鍛冶屋を紹介している。刀などの武器を初め、防具や様々なものを客の要望にあわせ、カスタマイズする。

※カスタマイズできる防具は1つのみ。また装飾AFに防具カスタマイズすることも可能。（ただし武器に防具カスタマイズするのは不可）
 ※セッション1回につきできるカスタマイズは武器、防具それぞれ1回とします。武器の修復はセッション後でも可能です。
 ※カスタムした武器/防具は日本神話卓AFとして扱いますが、AFアクセサリの装備枠は圧迫しません。カスタム武器/防具はAF扱いとなるため通常の譲渡不可。

●武器のカスタマイズ●

商品名	代償	効果	種類	備考
【武器LV1】	SAN-10 or 夜度+10	武器/攻撃力+1 武器/耐久力+5	日本神話卓 専用カスタム	武器の攻撃力+1、耐久力+5 [例] 小型ナイフ(ダメージ:1d4+db/耐久力:9) ⇒小型ナイフ 武器LV1(ダメージ:1d4+ <u>+1</u> +db/耐久力:9+ <u>+5</u>)
【武器LV2】	SAN-20 or 夜度+20	武器/攻撃力+2 武器/耐久力+10	日本神話卓 専用カスタム	連続3回以上セッションに参加したPCのみカスタム可。 【前提：武器LV1の武器を所持】 武器LV1の加算分も含めて、元の攻撃力に+2、耐久力に+10 [例] 小型ナイフ 武器LV1(ダメージ:1d4+ <u>+1</u> +db/耐久力:9+ <u>+5</u>) ⇒小型ナイフ 武器LV2(ダメージ:1d4+ <u>+2</u> +db/耐久力:9+ <u>+10</u>)
武器の耐久力を回復させる	SAN-1毎	武器の耐久力が10回復	武器修理	SANを1消費する度に、武器の耐久度が10回復する。 耐久力を15回復させる場合は消費SANが2になる。

●防具のカスタマイズ●

商品名	代償	効果	種類	備考
【防具LV1】	SAN-10 or 夜度+10	防具の防御力に+1	日本神話卓 専用カスタム	[例] 厚手のコート(装甲1)→厚手のコート防具LV1(装甲1+ <u>+1</u>)
【防具LV2】	SAN-20 or 夜度+20	防具の防御力に+2	日本神話卓 専用カスタム	連続3回以上セッションに参加したPCのみカスタム可。 【前提：防具LV1の防具を所持】 防具LV1の加算分も含めて、元の防御力に+2 [例] 厚手のコート防具LV1(装甲1+ <u>+1</u>) → 厚手のコート防具LV2(装甲1+ <u>+2</u>)

■百夜町福引■

幸運ロールで判定する。
 福引はSHOPタブで宣言し、幸運ロールにて判定を行う。セッション開始前・セッション後もOK。

※百夜町とは文車堂や塵王の店、一箇（ひとつの）鍛冶屋のある商店街の町の名前。
 百夜町商店街の福引はコアな常連の間でしか配布されていないらしい。
 4話目以降、日本神話卓専用PCの報酬として配布。

幸運判定	報酬
1C	STR CON SIZ DEX APP INT POW のどれかが任意で上がる。ただし上限は21。 (ただし、日本神話卓専用PCのみ適用・福引で上がった事をCSに明記し、専用を外れたら能力上昇はなくなる) (例)POW:18(17+1(福))等記載する。福が福引で上昇した分。
C	百夜商店街(塵王の店・文車堂・ヒトツノ鍛冶屋)でお買物券できる金券。 夜度10 あるいは SAN10分。 ※金券で足りないSANや夜度を足しての買物は可能。
S	日の飴(夜度回復 1d4+1) か SANの飴 (SAN回復 1d4+1)
通常成功	塵セレブ(SAN+1、夜度-2) 塵王の顔(禿げてひげの生えたおっさん)のロゴが入ったティッシュ。とても柔らかく滑らかな肌触り。 ネーミングがどう考えても鼻塞●ブのバクリなのだが、今のところ訴えられてはいないらしい。
通常失敗	普通のティッシュ(SAN+1) 何も効果はないが、あれば便利で安心。
F	直会のあわび(夜度回復 3d3+2) か 任意の所持技能に+1d2 (ただし、日本神話卓専用PCのみ適用・福引で上がった事をCSに明記し、専用PCを外れたら能力上昇はなくなる) (例)信用86(15+65+2+4(福))等記載する。4が福引で上昇した分。
100F	自分の好きな技能に1d3+3 (ただし、日本神話卓専用PCのみ適用・福引で上がった事をCSに明記し、専用PCを外れたら能力上昇はなくなる) (例)応急手当50(30+0+16+4(福))等記載する。4が福引で上昇した分。